



Evaluación de Resultados de Producción por Institución
Nivel de Programas
Trimestre: 3



Institución: 0150 Secretaría de Energía, Recursos Naturales, Ambiente y Minas

Misión: SOMOS LA INSTITUCIÓN GUBERNAMENTAL RESPONSABLE DE IMPULSAR EL DESARROLLO SOSTENIBLE DE HONDURAS MEDIANTE LA FORMULACIÓN, COORDINACIÓN, EJECUCIÓN Y EVALUACIÓN DE POLÍTICAS PÚBLICAS ORIENTADAS A LOGRAR LA PRESERVACIÓN DE LOS RECURSOS NATURALES Y LA CONSERVACIÓN DEL AMBIENTE, QUE CONTRIBUYAN AL MEJORAMIENTO DE LA CALIDAD DE VIDA DE SUS HABITANTES, CON UN ACCIONAR ENMA

Objetivos: Table with 10 rows listing various environmental and resource management objectives such as 'Brindar información sobre la contaminación', 'Armonizar el desarrollo económico', etc.

Programa: 11-MANEJO DE LOS RECURSOS HIDRICOS

Table for Program 11: Manejo de los Recursos Hídricos. Columns include Resultado, Descripción, U.M., Descripción, Acumular, Programación del Trimestre 3 (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Julio (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Agosto (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Septiembre (Cantidad, %, Costo), Ejecución Acumulada Trimestre 3 (Cantidad, %, Costo), and % de Avance Trimestre 3.

Programa: 12-ADAPTACIÓN Y MITIGACIÓN AL CAMBIO CLIMÁTICO

Table for Program 12: Adaptación y Mitigación al Cambio Climático. Columns include Resultado, Descripción, U.M., Descripción, Acumular, Programación del Trimestre 3 (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Julio (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Agosto (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Septiembre (Cantidad, %, Costo), Ejecución Acumulada Trimestre 3 (Cantidad, %, Costo), and % de Avance Trimestre 3.

Programa: 13-APROVECHAMIENTO SOSTENIBLE DE LA ENERGIA

Table for Program 13: Aprovechamiento Sostenible de la Energía. Columns include Resultado, Descripción, U.M., Descripción, Acumular, Programación del Trimestre 3 (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Julio (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Agosto (Cantidad, %, Costo), Ejecutado Septiembre (Cantidad, %, Costo), Ejecución Acumulada Trimestre 3 (Cantidad, %, Costo), and % de Avance Trimestre 3.

